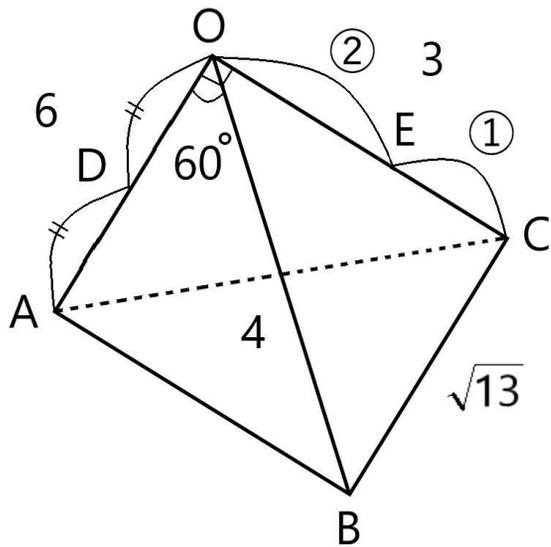


解説



図は大きく丁寧に

問題文にある点はあらかじめ与えられたベクトルで表しておく
(図の役目はだいたいここで終わり)

$$\vec{OD} = \frac{1}{2}\vec{OA} = \frac{1}{2}\vec{a}, \quad \vec{OE} = \frac{2}{3}\vec{OC} = \frac{2}{3}\vec{c}$$

(1)

$$\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \angle AOB = 6 \cdot 4 \cdot \frac{1}{2} = 12$$

$$\vec{c} \perp \vec{a} \text{ より } \vec{c} \cdot \vec{a} = 0 \quad \text{垂直} \rightarrow \text{内積} = 0 \text{ (最重要)}$$

ベクトルの内積
(角度がわかるとき)
 $\vec{a} \cdot \vec{b} = |\vec{a}| |\vec{b}| \cos \theta$
 θ は \vec{a} と \vec{b} のなす角

$$|\vec{BC}| = \sqrt{13} \text{ だから, } |\vec{c} - \vec{b}| = \sqrt{13}$$

$$\text{両辺 2 乗して } |\vec{b}|^2 - 2\vec{b} \cdot \vec{c} + |\vec{c}|^2 = 13$$

$$4^2 - 2\vec{b} \cdot \vec{c} + 3^2 = 13$$

$$\vec{b} \cdot \vec{c} = 6$$

ベクトルの内積
(三角形の3辺の長さがわかるとき)
ベクトルの大きさを2乗してみる
余弦定理よりも計算が楽

(2)

$$\vec{BD} = \vec{OD} - \vec{OB} = \frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b}$$

$$\vec{BE} = \vec{OE} - \vec{OB} = \frac{2}{3}\vec{c} - \vec{b}$$

ベクトルでは絶対！！
始点をそろえる=引き算
(図で考えると難しい)

(1)(2)の問題がでないことも多い
問われなくても自分でやっておくこと

$$\begin{aligned}
 (3) \quad |\vec{BD}|^2 &= \left| \frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b} \right|^2 \\
 &= \frac{1}{4} \left(|\vec{a}|^2 - 4\vec{a} \cdot \vec{b} + 4|\vec{b}|^2 \right) \\
 &= \frac{1}{4} (6^2 - 4 \cdot 12 + 4 \cdot 4^2) \\
 &= 13
 \end{aligned}$$

ベクトルの大きさ(長さ)求める
→ベクトルの大きさを2乗する

$$|\vec{BD}| > 0 \text{ より } |\vec{BD}| = \sqrt{13}$$

$\left| \frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b} \right| = \frac{1}{2}|\vec{a} - 2\vec{b}|$
2乗する前に分数でくくる → 計算が楽に

$$\begin{aligned}
 |\vec{BE}|^2 &= \left| \frac{2}{3}\vec{c} - \vec{b} \right|^2 \\
 &= \frac{1}{9} \left(4|\vec{c}|^2 - 12\vec{b} \cdot \vec{c} + 9|\vec{b}|^2 \right) \\
 &= \frac{1}{9} (4 \cdot 3^2 - 12 \cdot 6 + 9 \cdot 4^2) \\
 &= 12
 \end{aligned}$$

内積の計算の仕方

→普通の文字式と同じ

- 異なるベクトル・・・内積の記号 (·)省略できない
- 同じベクトル・・・大きさの2乗

$$|\vec{BE}| > 0 \text{ より } |\vec{BE}| = \sqrt{12}$$

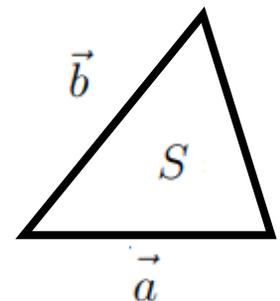
$$\begin{aligned}
 \vec{BD} \cdot \vec{BE} &= \left(\frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b} \right) \cdot \left(\frac{2}{3}\vec{c} - \vec{b} \right) \\
 &= \frac{1}{6} \left(2\vec{a} \cdot \vec{c} - 3\vec{a} \cdot \vec{b} - 4\vec{b} \cdot \vec{c} + 6|\vec{b}|^2 \right) \\
 &= \frac{1}{6} (2 \cdot 0 - 3 \cdot 12 - 4 \cdot 6 + 6 \cdot 4^2) \\
 &= 6
 \end{aligned}$$

$$\Delta BDE = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{BD}|^2 |\vec{BE}|^2 - (\vec{BD} \cdot \vec{BE})^2} = \frac{1}{2} \sqrt{13 \cdot 12 - 6^2} = \sqrt{30}$$

ベクトルと三角形の面積

$$S = \frac{1}{2} \sqrt{|\vec{a}|^2 |\vec{b}|^2 - (\vec{a} \cdot \vec{b})^2}$$

$$S = \frac{1}{2} ab \sin \theta \text{ より } \sin \theta \text{ を求めなくていい分早い}$$



公式間違いやすい

(4)

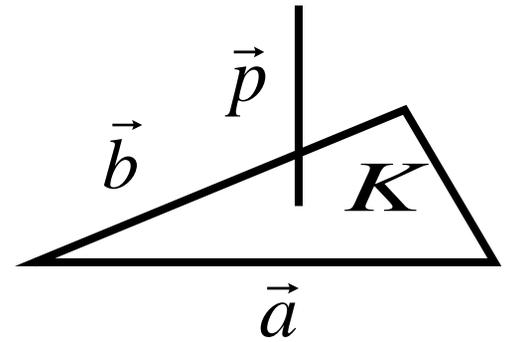
$$\begin{aligned} \vec{OP} \perp \vec{BD} \text{ より } \vec{OP} \cdot \vec{BD} &= 0 \\ \vec{OP} \perp \vec{BE} \text{ より } \vec{OP} \cdot \vec{BE} &= 0 \end{aligned}$$

ベクトルと平面の垂直

ベクトル \vec{p} と平面 K が垂直なとき
 平面 K 上の任意の2つのベクトル \vec{a} , \vec{b} について
 $\vec{p} \perp \vec{a}$ かつ $\vec{p} \perp \vec{b}$ が成り立てばよい

$$\vec{OP} \perp \vec{DE} \text{ より } \vec{OP} \cdot \vec{DE} = 0 \text{ でもよい.}$$

代入できる形に変形
 → 始点をそろえる



$$\vec{BP} = x\vec{BD} + y\vec{BE} \text{ より}$$

$$\vec{OP} = x\vec{BD} + y\vec{BE} + \vec{OB}$$

$$\vec{OP} \perp \vec{BD} \text{ より } \vec{OP} \cdot \vec{BD} = 0$$

$$(x\vec{BD} + y\vec{BE} + \vec{OB}) \cdot \vec{BD} = 0$$

$$x|\vec{BD}|^2 + y\vec{BE} \cdot \vec{BD} + \vec{OB} \cdot \vec{BD} = 0$$

$$\text{ここで } \vec{OB} \cdot \vec{BD} = \vec{b} \cdot \left(\frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b}\right) = -10$$

$$\text{また, (3) の結果より } 13x + 6y = 10 \dots \textcircled{1}$$

$$\text{同様に } \vec{OP} \perp \vec{BE} \text{ より } \vec{OP} \cdot \vec{BE} = 0$$

$$(x\vec{BD} + y\vec{BE} + \vec{OB}) \cdot \vec{BE} = 0$$

$$x\vec{BD} \cdot \vec{BE} + y|\vec{BE}|^2 + \vec{OB} \cdot \vec{BE} = 0$$

$$\text{ここで } \vec{OB} \cdot \vec{BE} = \vec{b} \cdot \left(\frac{2}{3}\vec{c} - \vec{b}\right) = -12$$

$$\text{また, (3) の結果より } x + 2y = 2 \dots \textcircled{2}$$

$$\textcircled{1}\textcircled{2} \text{ を解いて } x = \frac{2}{5}, y = \frac{4}{5}$$

頻出！！
ベクトルの垂直 → 内積 = 0 → 代入

(2) の結果

$$\vec{BD} = \frac{1}{2}\vec{a} - \vec{b}$$

$$\vec{BE} = \frac{2}{3}\vec{c} - \vec{b}$$

も代入してもよい
 今回は(3)の結果が
 使える変形を行った

ベクトルは計算量が多く
 分数の計算になりやすい
 計算ミスに注意
ベクトルは計算問題です！
(図形ではありません)