

解説

(1) 三角形  において
三平方の定理より

$$L_1 = \sqrt{L^2 + \left(x - \frac{d}{2}\right)^2}$$

三角形  において
三平方の定理より

$$L_2 = \sqrt{L^2 + \left(x + \frac{d}{2}\right)^2}$$

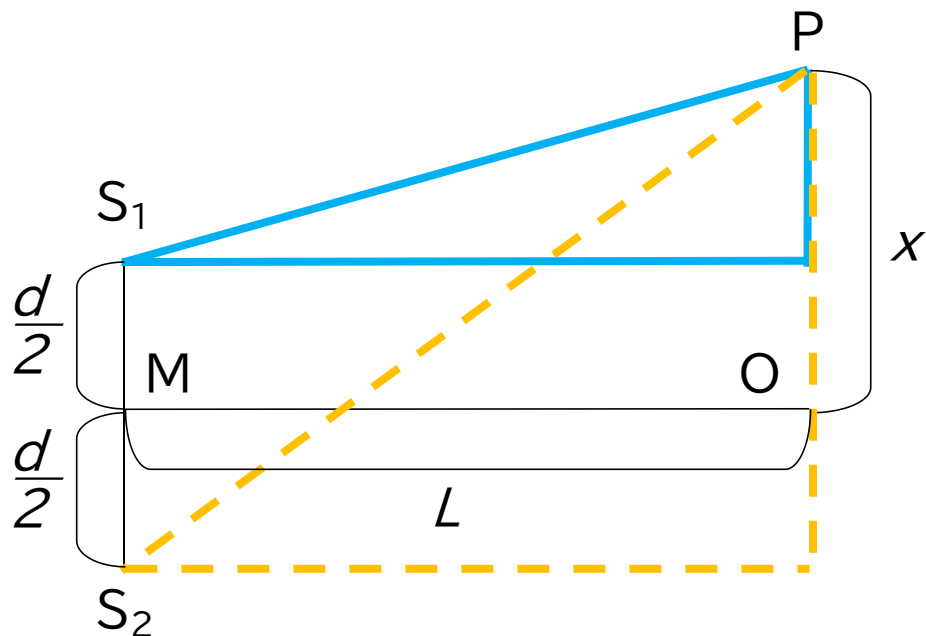
$$L_1 = \sqrt{L^2 + \left(x - \frac{d}{2}\right)^2}$$

$$= \sqrt{L^2 \left\{ 1 + \frac{\left(x - \frac{d}{2}\right)^2}{L^2} \right\}}$$

$$= L \sqrt{1 + \left(\frac{x - \frac{d}{2}}{L}\right)^2}$$

$$\doteq L \left\{ 1 + \frac{1}{2} \left(\frac{x - \frac{d}{2}}{L}\right)^2 \right\}$$

$$\text{同様にして } L_2 \doteq L \left\{ 1 + \frac{1}{2} \left(\frac{x + \frac{d}{2}}{L}\right)^2 \right\}$$



$\sqrt{\quad}$ の中を無理やり L^2 でくくる

$\sqrt{1 + \alpha} = 1 + \frac{1}{2}\alpha$ に

$\alpha = \left(\frac{x - \frac{d}{2}}{L}\right)^2$ として代入する

$$\begin{aligned}
|L_2 - L_1| &= L \left\{ 1 + \frac{1}{2} \left(\frac{x + \frac{d}{2}}{L} \right)^2 \right\} - L \left\{ 1 + \frac{1}{2} \left(\frac{x - \frac{d}{2}}{L} \right)^2 \right\} \\
&= \frac{L}{2} \left(\frac{x + \frac{d}{2}}{L} \right)^2 - \frac{L}{2} \left(\frac{x - \frac{d}{2}}{L} \right)^2 \\
&= \frac{L}{2} \left(\frac{x^2 + xd + \frac{d^2}{4}}{L^2} - \frac{x^2 - xd + \frac{d^2}{4}}{L^2} \right) \\
&= \frac{L}{2} \times \frac{2xd}{L^2} \\
&= \frac{dx}{L}
\end{aligned}$$

ヤングの実験

$$\text{経路差 } |L_2 - L_1| = \frac{dx}{L}$$

特に2次試験では導き方が穴埋め問題で頻出

(2)

波の干渉の式(同位相のとき) m は整数

強め合うとき $|L_2 - L_1| = m\lambda$

弱め合うとき $|L_2 - L_1| = \left(m + \frac{1}{2}\right)\lambda$

逆位相のときは強め合う式と弱め合う式が逆になる
(ヤングの実験は同位相)

2波長の偶数倍・奇数倍よりも波長の整数倍・(整数 + 2分の1)倍を使う方が分かりやすい(かもしれない)

明線だと仮定すると $1.0 \times 10^{-6} = m \times 4.0 \times 10^{-7}$

$$m = \frac{5}{2} \text{ だから不適}$$

暗線だと仮定すると $1.0 \times 10^{-6} = \left(m + \frac{1}{2}\right) \times 4.0 \times 10^{-7}$

$$m = 2 \text{ だから適}$$

m は整数になる

(3)

$$\Delta x = \frac{L\lambda}{d} \text{ より}$$

$$\begin{aligned} \lambda &= \frac{d\Delta x}{L} \\ &= \frac{5.0 \times 10^{-4} \times 2.0 \times 10^{-3}}{2.0} \\ &= 5.0 \times 10^{-7} [\text{m}] \end{aligned}$$

(式の導き方)

明線 (P) の条件 $\frac{dx}{L} = m\lambda$ より $x = \frac{mL\lambda}{d}$

となりの明線 (P') の条件 $\frac{dx'}{L} = (m+1)\lambda$ より $x' = \frac{(m+1)L\lambda}{d}$

$$\Delta x = x' - x = \frac{(m+1)L\lambda}{d} - \frac{mL\lambda}{d} = \frac{L\lambda}{d}$$

(4)

$$\frac{\lambda}{\lambda'} = \frac{n}{1} \text{ より, } \lambda' = \frac{\lambda}{n}$$

屈折の公式

$$\frac{\sin i}{\sin r} = \frac{v_1}{v_2} = \frac{\lambda_1}{\lambda_2} = \frac{n_2}{n_1}$$

光が屈折している問題ではないが、この公式で媒質中の光の波長を求める

屈折率は分母分子逆

となりの明線 (P')

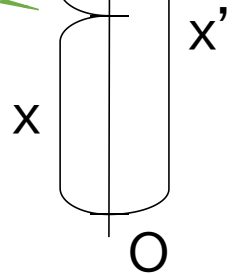
明線 (P)

となりあう明線(暗線)の間隔(ヤングの実験)

$$\Delta x = \frac{L\lambda}{d}$$

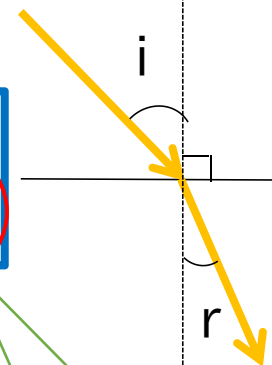
公式として利用する

スクリーン



媒質1
速さ v_1
波長 λ_1
屈折率 n_1

媒質2
速さ v_2
波長 λ_2
屈折率 n_2



(3)で使った公式より

$$\Delta x' = \frac{L\lambda'}{d} = \frac{L \times \frac{\lambda}{n}}{d} = \frac{\Delta x}{n}$$

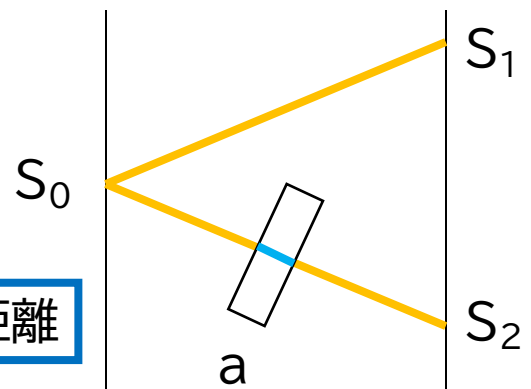
よって、 $\frac{1}{n}$ 倍になる.

(5)(i)

透明板のあるところ

透明板を置く前...光路長 a (屈折率1)

透明板を置いた後...光路長 na (屈折率 n)



光路長(光学距離) = 屈折率 × 距離

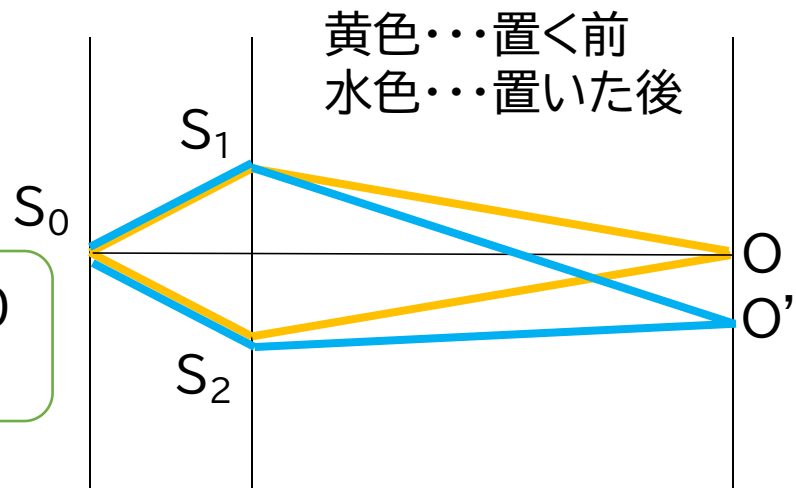
透明板を置くと S_0S_2 間は
光路長が $na - a = (n-1)a$
だけ長くなる

光路長...屈折率 n の媒質中を距離 L 進む光
→真空中なら nL 進む
様々な媒質を進む光の干渉のときに使う

S_0S_1 間と S_0S_2 間の
距離の差はないので
光路差は $(n-1)a$

(5)(ii)

原点 O に写っていた点...光路長=0
移動した後も光路差=0



さらに

S_0S_1 間...変わらない

S_0S_2 間...長くなる



S_1O' ...長くなる

S_2O' ...短くなる



O' は O よりも下側
(x 座標の負の部分)

原点 O に写っていた点...光路長=0
移動した後も光路差=0

S_0S_1 間より S_0S_2 間が $(n-1)a$ 長い

経路差 $|L_2 - L_1| = \frac{dx}{L}$

S_2O' 間より S_1O' 間が $(n-1)a$ 長い

x 座標が負になるので $(-x)$
として代入する

$$\frac{d(-x)}{L} = (n-1)a \text{ より } x = \frac{(1-n)aL}{d}$$